

Bridge-Abrechnung – freies Spiel – 1 Tisch

Figurenpunkte	Soll-Score	
	Nicht-Gef.	Gefahr
21	50	50
22	100	100
23	140	140
24	170	170
25	400	600
26	420	620
27	440	640
28	470	670
29	470	670
30	500	700
31	500	700
32	920	1370
33	950	1400
34	980	1430
35	1000	1480
36	1410	2140
37	1440	2170
38	1440	2170
39	1500	2200
40	1520	2220

Diff.	Pkt.	Diff.	Pkt.	Diff.	Pkt.	Diff.	Pkt.
20-40	1	270-310	7	750-890	13	2000-2240	19
50-80	2	320-360	8	900-1090	14	2250-2490	20
90-120	3	370-420	9	1100-1290	15	2500-2990	21
130-160	4	430-490	10	1300-1490	16	3000-3490	22
170-210	5	500-590	11	1500-1740	17	3500-3990	23
220-260	6	600-740	12	1750-1990	18	4000+	24

Figurenpunkte beider Spieler der stärkeren Seite addieren.

In der 1. Tabelle den Soll-Score ermitteln und mit dem tatsächlich erzielten Score vergleichen.

Die Differenz in der zweiten Tabelle zeigt die Punkte an, die aufgeschrieben werden.

Beispiel:

NS spielen in Gefahr 3 Pik erfüllt. NS besitzen gemeinsam 18 Figurenpunkte; demzufolge haben OW 22 und sind die stärkere Seite.

OW sollen (Tabelle 1) einen Score von +100 erzielen; tatsächlich haben sie aber -140; Differenz -240. Differenz -240 ergibt (Tabelle 2) 6 Punkte für NS*

**(Üblicherweise werden nur Pluspunkte aufgeschrieben, deswegen nicht -6 für OW sondern stattdessen +6 für NS)*