

B - GEBOTE mit LEBENSOHL **1SA (2♥) 2SA* (p)**
3♣* (p) ??

pass	= 6er ♣, 5-9 FL für ♣ (Farbe ist unterhalb der Gegnerfarbe) gibt es nur 2 Gebote (3♣ direkt oder passe nach Lebensohl)	♠ 8 4 ♥ 7 4 ♦ K 7 3 ♣ K 9 8 5 4 2
3♦	= 6er ♦, 5-9 FL, nonforcing für ♦ (Farbe ist unterhalb der Gegnerfarbe) gibt es nur 2 Gebote (3♦ direkt oder 3♦ nach Lebensohl)	♠ D 4 ♥ 8 2 ♦ A B 9 8 6 2 ♣ B 9 7
3♠	= 5er ♠, 8/9FL, einladend für ♠ (Farbe ist oberhalb der Gegnerfarbe) gibt es 3 Gebote (2♠ schwach, 3♠ direkt stark, 3♠ nach Lebensohl einladend)	♠ K B 8 5 4 ♥ 9 6 ♦ B 7 4 ♣ A 7 5
3 SA	= 10+ FL mit Stopper in ♥, ohne 4er ♠	♠ A 8 ♥ K 6 5 ♦ K B 8 5 ♣ 8 7 5 2
3♥*	= 10+ FL, 4er ♠ mit Stopper in ♥ (Farbüberruf)	♠ A 8 5 4 ♥ K 6 5 ♦ D B 7 6 ♣ 10 8

Die **starken** Gebote (Farbüberruf und 3 SA) **verneinen** einen Stopper in Gegners Farbe, **wenn sie direkt** gereizt werden; Über Lebensohl gereizt, versprechen diese Gebote einen Stopper in Gegners Farbe.

Lebensohl (2 SA und 3♣) und der Farbüberruf (direkt als auch über Lebensohl gereizt) müssen alertiert werden. Das direkte 3 SA-Gebot, welches einen Stopper in Gegners Farbe verneint, muss auch alertiert werden.