

A Allgemein

Kontrollgebote sind ein Mittel, um gute Schlemms auszureizen, sie werden auch cuebids genannt (dies führt aber zu einer sprachlichen Verwirrung, da auch der Farbüberruf cuebid genannt wird – bleiben wir also lieber bei der deutschen Bezeichnung). Die Asfrage, das andere Werkzeug in der Schlemmreizung, wird den Kontrollgeboten nachgestellt. Nur beides zusammen führt zu einem ordentlichen Schlemm.

z.B.:

♠ A K B x x	D 10 x x	1♠ - 3♠
♥ K B x x	A D x	4 SA - 5♦
♦ D x	x x	6♠
♣ A K	D x x x	

So würde man den Schlemm ohne Kontrollgebote reizen, die Folge: 1 Faller, da die ♦-Farbe nicht vor der 3. Runde aufgehoben werden kann. Nicht alleine die Anzahl der Asse ist für das Gelingen eines Schlemms wichtig, sondern zusätzlich muss auch jede Nebenfarbe spätestens in der 2. Runde kontrolliert werden.

B Was sind Kontrollen ?

Kontrollen sind As, König, Single, Chicane. Das As und das Chicane sind Erstrundenkontrollen, die anderen beiden (K, Single) sind 2. Rundenkontrollen. Wir werden sofort jede Kontrollart anzeigen (sogenannte „mixed-cuebids“).

C Wann gebe ich ein Kontrollgebot ab ?

Wenn Sie einen Fit haben (auch ein indirekter, nicht bestätigter Fit) und die gemeinsame Stärke für einen Schlemm ausreichend ist (ab 32/33 FV).

z.B.:

♠ A x x	1 SA - 3♥
♥ K x x	??
♦ D B x x	
♣ A K x	

Die 3♥ vom Partner sind schlemmeinladend und versprechen eine 6er Länge – nun ist es an Ihnen, die Schlemmeinladung anzunehmen. Die Asfrage hilft Ihnen jetzt nicht weiter, da Sie ein Farbe (♦) besitzen, in der sich keine Kontrolle befindet. Die Asfrage stellen Sie erst, wenn Sie vom Partner hören, dass er die ♦'s unter Kontrolle hat. Sie beginnen also mit einem Kontrollgebot.

D Mit welcher Kontrolle fange ich an ?

Mit der Billigsten. Man zeigt Kontrollen in der Reizung von unten nach oben. Eine Farbe, die ausgelassen wird entspricht einer fehlenden Kontrolle. Die Trumpffarbe wird nicht mit Kontrollen angezeigt (ihre Qualität wird per Roman Keycard Blackwood [RKCB] überprüft).

z.B.:

♠ K x x	D B x	1 SA - 3♥ ¹
♥ K x x	A D B x x x	3♠ ² - 4♦ ³
♦ D B x x	A x	4 SA ⁴ - 5♠ ⁵
♣ A K x	x x	6♥

1) 6er, ab 15 FL, schlemmeinladend

2) Kontrolle in ♠

3) Kontrolle in ♦ aber nicht in ♣

4) jede Farbe wird kontrolliert, also wird die Asfrage gestellt

5) 2 Keycards + Trumpfdame (Antwort bei RKCB)

E Wann ist ein Gebot ein Kontrollgebot ?

Wenn nach einer Fitbestätigung, eine Farbe auf einer Stufe geboten wird, die automatisch zum Vollspiel in der Trumpffarbe führt.

z.B.:

1♥ - 2♣
2♦ - 3♥ ¹
4♣ ²

1) Schlemmeinladung ab 16 FV

2) zeigt ♣-Kontrolle aber keine ♠-Kontrolle (Denken Sie daran, eine Farbe, die in einer cuebid-Sequenz ausgelassen wird, in der fehlt in der Regel die Kontrolle.)

